**Naslov naloge: Snežak riše snežinke**

**Kategorija** (označi vse primerne): 🞏 4 OŠ 🞏5 OŠ 🞏 6 OŠ 🞏 7 OŠ 🞏 8 OŠ 🞏 9 OŠ  
 🞏 1 SŠ 🞏 2 SŠ 🞏 3 SŠ 🞏 4 SŠ

**Tip naloge:** 🞏 izdelava od začetka🞏 popravljanje 🞏 dopolnjevanje

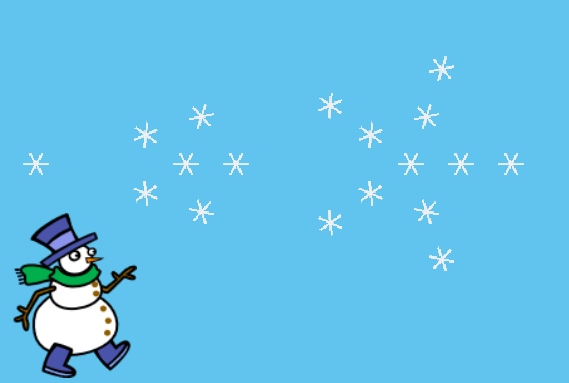
**Programerski koncepti:** 🞏 zanke🞏 pogoji x spremenljivke🞏 operatorji 🞏 podprogrami 🞏 rekurzija

**Zasnovana na** (če obstaja, URL naloge, na kateri temelji): /

**Predlagatelj** (ime, priimek, e-pošta): **Helena Ferjančič**

**Besedilo naloge:**

Snežak si želi snega. Za začetek naj nariše eno snežinko, nato šest, v tretji stopnji že 11 (glej sliko). Krak snežinke je dolžine 10.



**Mreža** (če gre za premikanje po mreži):

**Testni primeri** (če je poleg osnovnega še kakšen):

**Delčki na voljo**:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 1.stopnja | 2. stopnja | 3. stopnja |
| Snežak |  |  |  |
| Matematika |  |  |  |
| Zanke |  |  |  |
| Funkcije |  |  |  |

**Maksimalno dovoljeno število delčkov**:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. stopnja | 1. stopnja | 1. stopnja |
| 10 | 20 | 25 |

**Vnaprej podana koda** (če je):

/

**Rešitev**:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. stopnja | 1. stopnja | 1. stopnja |
|  |  |  |

**Opombe za tehnično izdelavo:**